**Атрибуты тега <script> которые редко используются, но всё ещё могут встретиться в старом коде**

**Атрибут type: <script type=…>**

Старый стандарт HTML, HTML4, требовал наличия этого атрибута в теге <script>. Обычно он имел значение type="text/javascript". На текущий момент этого больше не требуется. Более того, в современном стандарте HTML смысл этого атрибута полностью изменился. Теперь он может использоваться для JavaScript-модулей.

**Атрибут language: <script language=…>**

Этот атрибут должен был задавать язык, на котором написан скрипт. Но так как JavaScript является языком по умолчанию, в этом атрибуте уже нет необходимости.

**Атрибуты type и language необязательны.**

**Обёртывание скрипта в HTML-комментарии.**

В очень древних книгах и руководствах вы сможете найти комментарии внутри тега <script>, например, такие:

<script type="text/javascript"><!--...//--></script>

Этот комментарий скрывал код JavaScript в старых браузерах, которые не знали, как обрабатывать тег <script>. Поскольку все браузеры, выпущенные за последние 15 лет, не содержат данной проблемы, такие комментарии уже не нужны. Если они есть, то это признак, что перед нами очень древний код.

**Способы подключения JS**

1. Отдельным файлом через атрибут src

<script src="/path/to/script.js"></script>

<script src="https://cdnjs.cloudflare.com/libs/lodash.js/3.2.0/lodash.js"></script>

Если несколько файлов, использовать несколько тегов.

Польза отдельных файлов в том, что браузер загрузит скрипт отдельно и сможет хранить его в кеше. Другие страницы, которые подключают тот же скрипт, смогут брать его из кеша вместо повторной загрузки из сети. И таким образом файл будет загружаться с сервера только один раз. Это сокращает расход трафика и ускоряет загрузку страниц. **Если атрибут src установлен, содержимое тега script будет игнорироваться.** **В одном теге <script> нельзя использовать одновременно атрибут src и код внутри.**